MULTIJUEGOS

ARCADE CLASSICS

Revisión 3.0

Más de *26.000* juegos ARCADE

Se incluyem juegos de CONSOLAS

HyperSpin + Consolas

Manual de usuario

arcadeclassics@yahoo.com

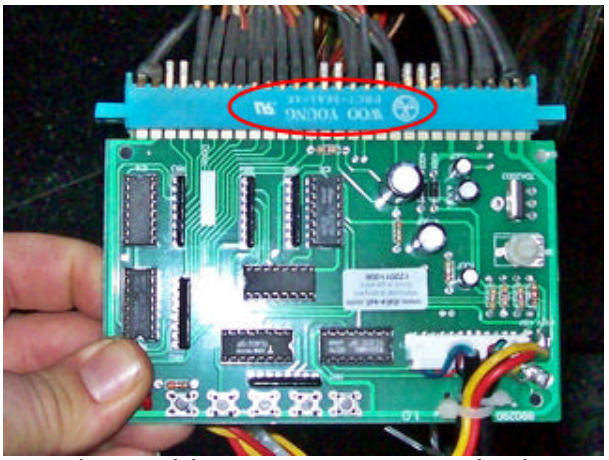
1.- CONEXIÓN DEL SISTEMA MULTIJUEGOS:

1.1.- CONECTOR JAMMA y PLAQUITA PC2JAMMA:

La conexión del sistema multijuegos ARCADE CLASSICS a nuestra máquina recreativa es muy sencilla, simplemente tendremos que enchufar el **conector JAMMA** de nuestra recreativa a la **plaquita PC2Jamma** del sistema multijuegos:

IMPORTANTE: La conexión del sistema multijuegos a la máquina recreativa la realizaremos con ambos desconectados de la red eléctrica (220v).

(Detalle Placa PC2Jamma)


(Conexión a Jamma recreativa)

IMPORTANTE: Respetar la posición de conexión del conector JAMMA: El lado serigrafiado del conector JAMMA deberá coincidir con el lado de componentes de la placa PC2Jamma del sistema multijuegos (mirar círculo rojo en Imagen2).

Hay que asegurarse que los contactos de la plaquita pc2jamma con el conector JAMMA de la recreativa no están desplazados (están centrados) y hacen buen contacto.

BOTONES DE SERVICIO en placa PC2Jamma:

La plaquita Pc2Jamma dispone de **3 pulsadores** de servicio, que podremos usar para:

MODO: "Menú de Selección de Juego":
SW1 = Restaurar a valores iniciales.
SW2 = Actualizar Multijuegos.
SW3 = Cambio de Menú/Style de selección de juego.

MODO: "Configuración de Juegos":
SW1 = Salir del Menú "ESC".
SW2 = Entrar en opciones/asignaciones "ENTER".
SW3 = Entrar en Menú Configuración de botones "MENU".

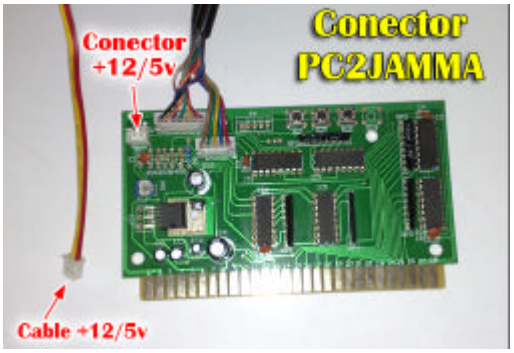
1.2.- FUENTE DE ALIMENTACIÓN:

El sistema Multijuegos dispone de su propia fuente de alimentación interna, de mejor calidad que las que disponen las máquinas recreativas. Por lo tanto preferiblemente se podrá **DESCONECTAR y/o RETIRAR la fuente de alimentación de la recreativa**.

FUENTE HANTAREX: Si dispones de una **fuente Hantarex, puedes dejarla conectada** (y no conectar el cablecito rojo/amarillo del multijeugos) o **retirar solamente el conector cuadrado de 9 pines de tensiones +12/+5v** (ver imagen. **Recuerda que debes encender la fuente Hantarex ya que el monitor/TV también se alimenta de ella.**

(Fuente de Alimentación Hantarex)

Para alimentar la plaquita PC2JAMMA, conectaremos el cable del sistema Multijuegos que se indica en la imagen, (cable rojo-amarillo) al conector +12/5v que encontraremos en la plaquita PC2JAMMA:



(Cable de alimentación +12/5v)

NOTA: Puedes utilizar la fuente de alimentación de tu máquina recreativa. En ese caso **NO SE CONECTARÁ EL CABLE ROJO/AMARILLO** del multijuegos a la plaquita pc2jamma.

IMPORTANTE: Nunca conectes simultáneamente la fuente de la recreativa y la del multijuegos o podrías dañarlo.

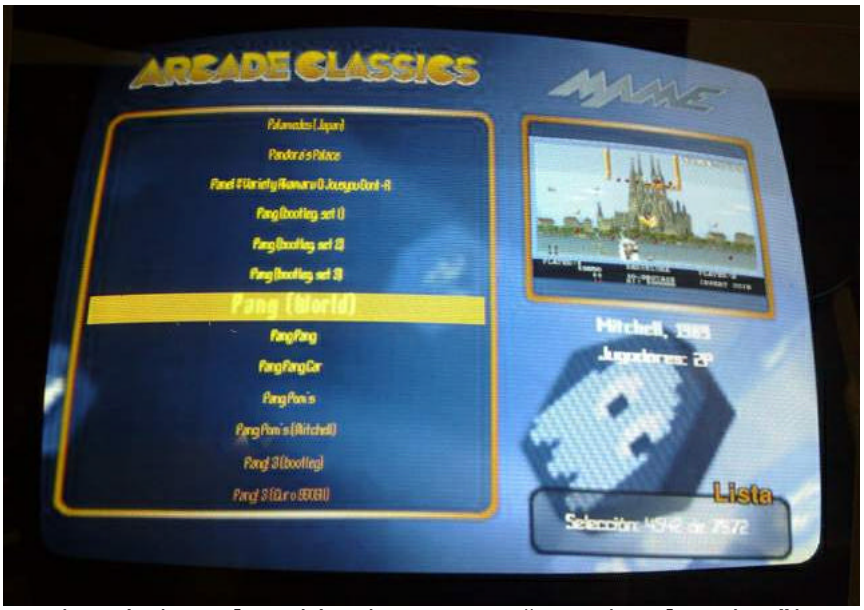
2.- ENCENDIDO DEL SISTEMA MULTIJUEGOS:

Una vez instalado y conectado el sistema multijuegos en la máquina recreativa mediante la plaquita PC2Jamma, **conectaremos ambos** a la red eléctrica ~220v con sus correspondientes cables de tensión, para proceder a su encendido.

IMPORTANTE: No olvidemos conectar el cable de red eléctrica ~220v de la recreativa, o el monitor/TV no se encendería.

Para el encendido del sistema multijuegos accionaremos el pulsador frontal del mismo (**Botón ON/OFF**). Este botón dispone de un indicador luminoso verde que se encenderá una vez pulsemos el botón.

El sistema multijuegos ya viene configurado y preparado para comenzar a jugar!. Por lo que una vez que haya arrancado (tras unos 30sg), mostrará en pantalla el menú de selección de juego por defecto (**Arcade Classics**):



(Menú de selección de Juegos “Arcade Classics”)

NOTA: El sistema multijuegos dispone de 2 menús o presentaciones para la selección de juegos: **“Arcade Classics”** (por defecto) o **“HyperSpin”**.

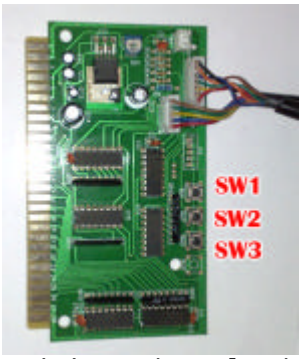
3.- ELECCIÓN DEL ESTILO DE MENU DE SELECCIÓN DE JUEGO:

El sistema multijuegos dispone de **2 Menús/Styles** para la selección de juego: **“Arcade Classics”** (por defecto) o **“HyperSpin”**. Ambos menús tienen los mismos juegos y la elección de uno u otro será en función de la utilidad, el aspecto visual o la preferencia del usuario.

(Menú **“Arcade Classics”**)

(Menú **“HyperSpin”**)

Inicialmente, o tras una restauración a valores iniciales, el menú que se presenta es el **“Arcade Classics”**. Para cambiar a uno u otro menú/Style deberemos usar el botón de servicio **SW3** de la plaquita Pc2jamma:



(Vista de pulsadores de servicio en modo MENU)

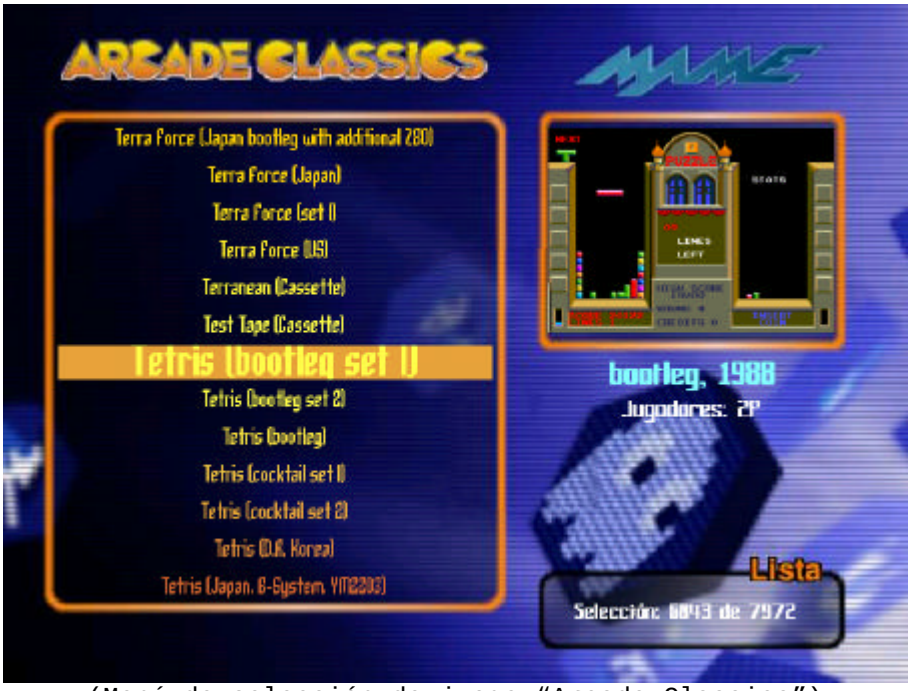
Colocándonos en la pantalla inicial del menú de selección de juegos, pulsaremos el botón **“SW3”** = **“Cambio Style Menú”** (botón más alejado de los cables). Tras pulsarlo nos aparecerá una ventanita de confirmación. **Aceptar**= **“Player1”** de la recreativa y **Cancelar**= **“Player2”**. A los pocos segundos aparecerá el nuevo menú/Style de selección.

NOTA: Al apagar el sistema multijuegos se conserva el cambio de menú escogido, así como las modificaciones que hayamos podido hacer en la configuración de botones en los juegos.

3.1.- NAVEGACIÓN POR MENU DE SELECCIÓN DE JUEGO:
Menu/Style “Arcade Classics”

El sistema multijuegos esta configurado para poder desplazarse por la lista de juegos de una forma rápida y sencilla, sin necesidad de ninguna configuración.

3.1.1.- DESPLAZAMIENTO POR LA LISTA DE JUEGOS: Moviendo el **joystick de jugador 1** arriba/abajo podremos desplazarnos por la lista de juegos uno a uno. Si deseamos movernos en la lista página a página, moveremos el joystick del jugador 1 derecha/izquierda. El juego seleccionado será el que aparezca en el centro de la lista de juegos, remarcado con una franja naranja. En la ventana superior derecha veremos una imagen del juego.



(Menú de selección de juego “Arcade Classics”)

3.1.2.- INICIO DEL JUEGO SELECCIONADO: Para cargar el juego seleccionado, pulsaremos el **botón 1 del jugador 1** (jugador izquierda) de la máquina recreativa. El juego comenzará y nos aparecerá la pantalla de ***“insert coin”*** (inserción de moneda). Pulsaremos el botón ***“Player 1”*** (o introducimos moneda en el monedero de nuestra recreativa) para comenzar a jugar!.

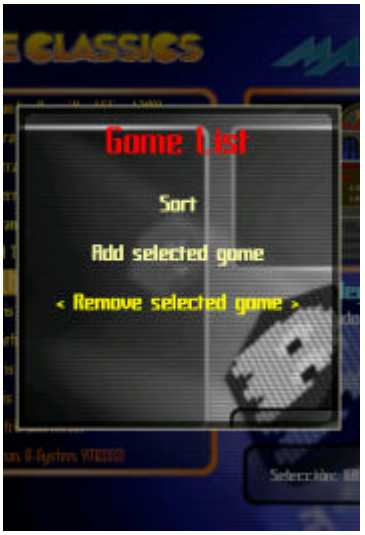
Podremos en ese momento seleccionar el número de jugadores (por defecto 1), pulsando el botón ***“Player 1”*** (1 jugador) o ***“Player 2”*** (2 jugadores).

3.1.3.- REGRESO AL MENÚ DE SELECCIÓN DE JUEGO: Para regresar al menú de selección de juegos pulsaremos simultáneamente los 2 botones de ***"Player 1"*** y ***"Player 2"*** (Jugador 1 + Jugador 2).

IMPORTANTE: Para salir de un juego de consolas, bastará con pulsar el botón ***"Player 2".***

NOTA: La configuración de botones por defecto puede cambiarse por los botones o combinaciones que deseemos (ver apartado 4.1).

3.1.4.- OPCIONES DEL "MAIN MENU": Una vez en el menú inicial, pulsando el botón ***"Player 1"*** accedemos a las funciones del menú llamado ***"Main Menu".*** Con el **botón 1 del jugador 1** accedemos a las opciones de ese menú:



1.- **"Game List"**: Cambia la lista visible de juegos: ***"All Games"*** (18.649 juegos), ***"Selección"*** (7.972 juegos), ***"Originales"*** (3.672 juegos) o ***"Favoritos"*** (lista de los 100 últimos jugados). También nos permite añadir o **eliminar juegos** de las listas (***"Remove selected game"***).

2.- **"Filter"**: Poner filtros de visualización de listas de juegos: Año, fabricante, Género, etc.

3.- **"Sound"**: Ajustes del volumen de los sonidos o música del menú. Permite aumentar/disminuir el volumen de la música de fondo del menú, pararla, cambiarla, etc.

4.- **"Exit"**: Apagado del sistema multijuegos. Seleccionando la opción ***"Shutdown"*** podremos apagar el sistema multijuegos.

3.2.- NAVEGACIÓN POR MENU DE SELECCIÓN DE JUEGO:
Menu/Style “HyperSpin”

Este Style de menú resulta más vistoso, ya que cuenta con animaciones y videos de los juegos mostrados.

3.2.1.- DESPLAZAMIENTO POR LA LISTA DE JUEGOS: Moviendo el **joystick de jugador 1** arriba/abajo nos desplazaremos por la lista de juegos uno a uno. El juego seleccionado será el que aparezca en el centro de la lista, y podrá verse una animación y video del juego seleccionado.

(Menú de selección de juego “HyperSpin”)

Para **buscar un juego por su nombre/letra** moveremos el **joystick de jugador 1** a derecha, manteniéndolo unos segundos hasta que aparezca la letra actual. Activando el joystick repetidamente a derecha/izquierda nos moveremos por las letras hasta escoger la letra correcta y pulsaremos el **botón 1 del jugador 1** para ir de nuevo a la lista.

3.2.2.- INICIO DEL JUEGO SELECCIONADO: Para cargar el juego seleccionado, pulsaremos el **botón 1 del jugador 1** (jugador izquierda) de la máquina recreativa. El juego comenzará y nos aparecerá la pantalla de ***“insert coin”*** (inserción de moneda). Pulsaremos el botón ***“Player 1”*** (o introducimos moneda en el monedero de nuestra recreativa) para comenzar a jugar!.

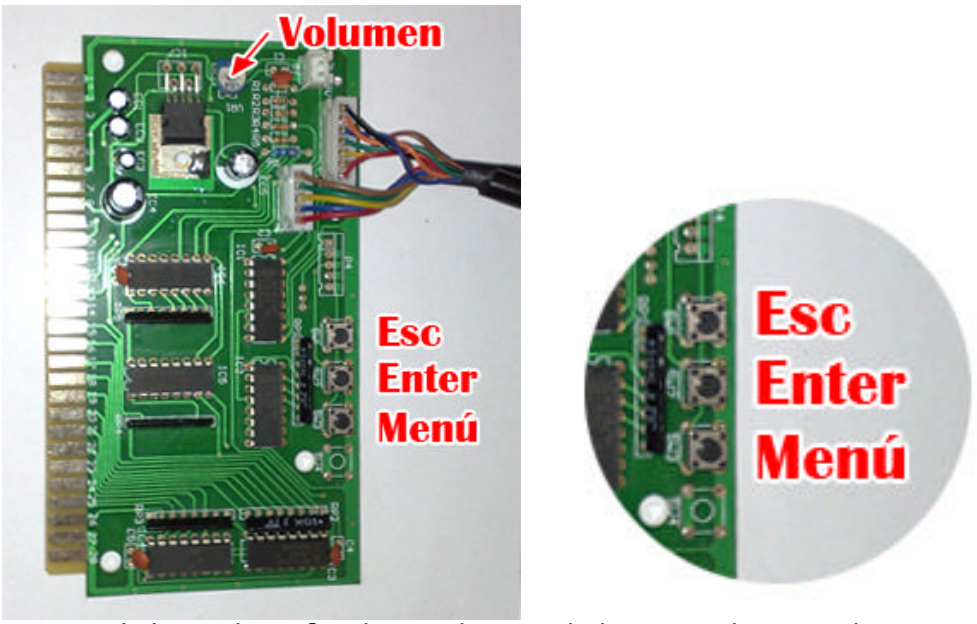
PARA SALIR DE LOS JUEGOS PULSAREMOS SIMULTÁNEAMENTE Player1+Player2.

4.- AJUSTES y CONFIGURACIÓN DE LOS JUEGOS “ARCADE MAME” :

El sistema multijuegos permite configurar tanto los mandos de acción como las combinaciones de botones, niveles de sonido, ajustes de pantalla (importante para quien sufra de ***“overscan*”*** en su pantalla), etc.

* ***“Overscan”*****:** Algunos monitores arcades o televisores presentan una visualización defectuosa de la imagen, cortando partes de la pantalla (marco horizontal y/o vertical), sin posibilidad de ajuste desde los mandos del monitor. Este sistema multijuegos dispone de una configuración (**Slider Controls**) que permite ajustar la imagen de cada juego para mostrarse en su totalidad en estas pantallas. Pudiendo ajustar a gusto del usuario el ancho, alto, posición horizontal o vertical de la imagen (ver apartado 4.3).

4.1.- CAMBIO CONFIGURACIÓN DE BOTONES: Este sistema permite el cambio de función de los botones de acción, movimiento de los joysticks, combinación de botones, etc. Para ello dispone de 3 pulsadores de servicio en la plaquita PC2jamma:



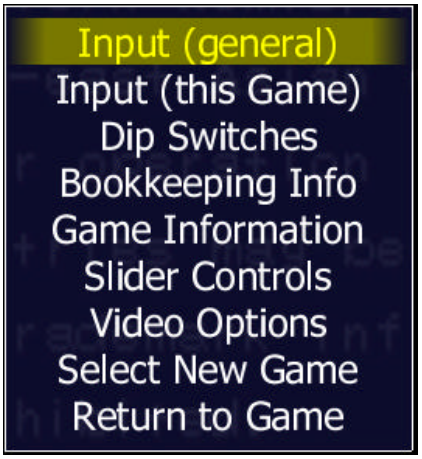
(Vista de pulsadores de servicio en modo JUEGO)

Los ajustes de Configuración de Juegos solo están activos cuando estemos dentro de un juego (juegos seleccionado), no en el menú de selección de juego.

NOTA: Con el pulsador ***Esc*** de la placa PC2JAMMA también podemos salir al menú principal de selección de juegos.

PASOS: Seleccionamos un juego del menú de selección de juegos, y una vez cargado el juego accionamos el pulsador

Menú de la plaquita pc2jamma. Nos aparecerá el siguiente menú en pantalla:



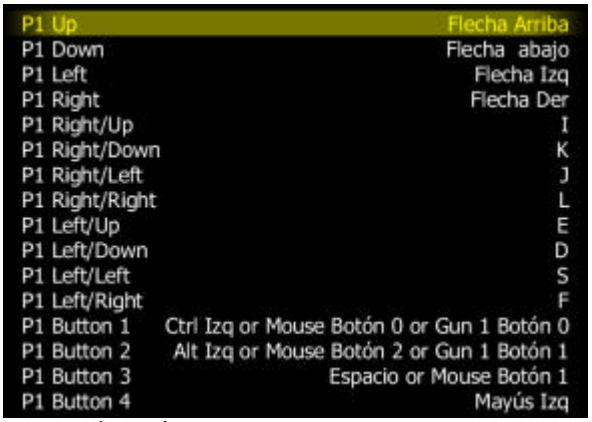
(SubMenú "Input (general)")

Para desplazarnos por el menú usaremos el joystick del jugador 1. Y el pulsador ***Enter*** para acceder al sub-menú o cambiar la configuración/asignación de los botones. Con el pulsador ***Esc*** retrocederemos al menú anterior o saldremos de la selección.

Para retornar al menú anterior o salir de los menús de configuración podemos usar también la selección **Return to Game** o **Return to Main Menu,** o pulsando ***Menú***.

Seleccionamos **Input (general)** y accionamos el pulsador ***Enter*** para acceder al sub-menú:

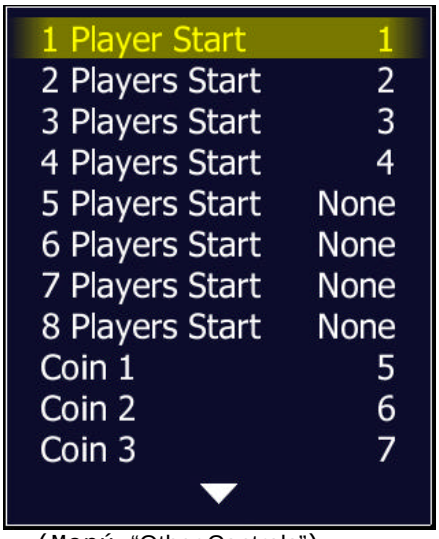
Seleccionaremos ***"Player 1 Controls"*** para cambiar la configuración de los botones de acción y/o movimiento del joystick del jugador 1 o 2. Pulsamos **Enter** para cambiar y el botón deseado.


P1 Up Flecha Arriba
P1 Down Flecha abajo
P1 Left Flecha Izq
P1 Right Flecha Der
P1 Right/Up I
P1 Right/Down K
P1 Right/Left J
P1 Right/Right L
P1 Left/Up E
P1 Left/Down D
P1 Left/Left S
P1 Left/Right F
P1 Button 1 Ctrl Izq or Mouse Botón 0 or Gun 1 Botón 0
P1 Button 2 Alt Izq or Mouse Botón 2 or Gun 1 Botón 1
P1 Button 3 Espacio or Mouse Botón 1
P1 Button 4 Mayús Izq

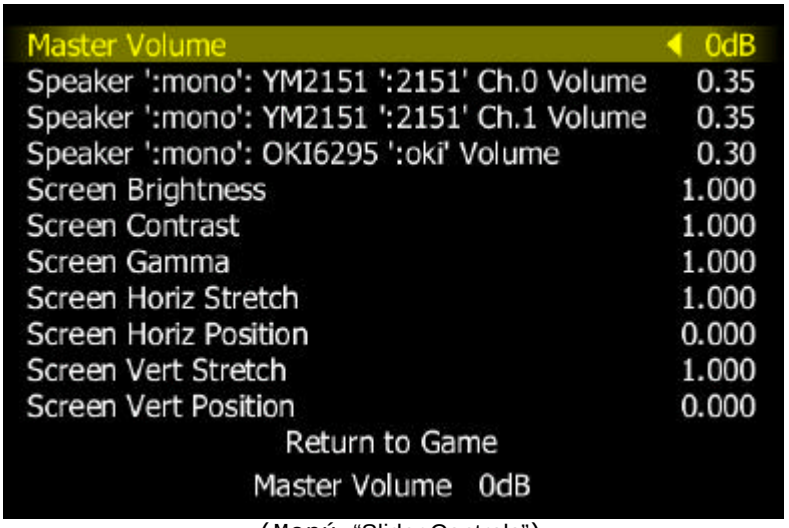
(Menú "Player 1 Controls")

ADVERTENCIA: Los cambios realizados se mantendrán memorizados. Al apagar estos ajustes se mantendrán hasta un nuevo cambio.

Otros ajustes (MONEDEROS): En el menú ***"Other Controls"*** nos encontramos las opciones para la configuración de los monederos de nuestra máquina (***"Coin 1, Coin2, etc"***).



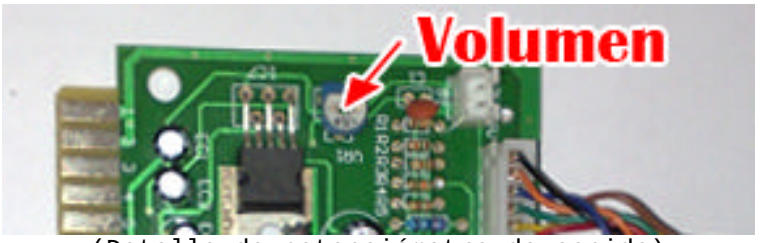
(Menú "Other Controls")


Master Volume 0dB
Speaker ':mono': YM2151 ':2151' Ch.0 Volume 0.35
Speaker ':mono': YM2151 ':2151' Ch.1 Volume 0.35
Speaker ':mono': OKI6295 ':oki' Volume 0.30
Screen Brightness 1.000
Screen Contrast 1.000
Screen Gamma 1.000
Screen Horiz Stretch 1.000
Screen Horiz Position 0.000
Screen Vert Stretch 1.000
Screen Vert Position 0.000
Return to Game
Master Volume 0dB

(Menú "Slider Controls")

Otros ajustes (SALIDA AL MENU PRINCIPAL): En el menú ***"User Interface"*** nos encontramos la opción ***"UI Cancel"*** que es la que nos permite cambiar la configuración del botón o combinaciones para salir al menú principal de selección de juegos.

4.2.- AJUSTE DEL VOLUMEN: El ajuste del volumen del sistema multijuegos se realiza mediante el potenciómetro blanco de la plaquita pc2jamma. Recomendamos realizar este ajuste con un juego cargado, girando levemente con un pequeño destornillador hasta conseguir el volumen deseado.

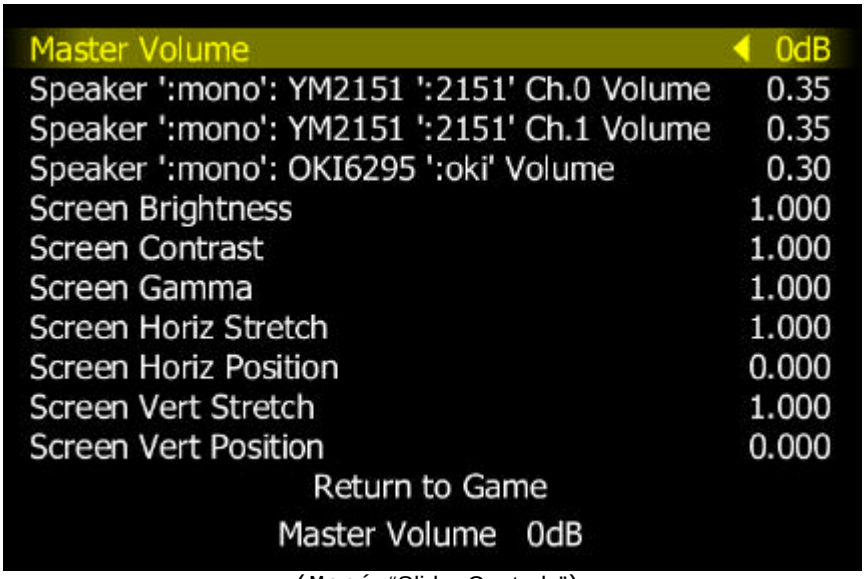


(Detalle de potenciómetro de sonido)

Si en el arranque del sistema multijuegos observamos ruidos espurios, podemos ajustar este potenciómetro hasta que desaparezcan esos ruidos.

AJUSTE DE SONIDO DESDE MENÚ: También podemos ajustar el volumen del sonido de los juegos desde el menú de configuración ***"Slide Controls"*** (ver imagen anterior).

4.3.- AJUSTE DEL CENTRADO DE PANTALLA (pantallas con *overscan): El menú ***"Slide Controls"*** también nos permite ajustar la visualización de los juegos en pantalla, permitiéndonos centrar, estirar o estrechar la imagen a nuestro gusto:


Master Volume 0dB
Speaker ':mono': YM2151 ':2151' Ch.0 Volume 0.35
Speaker ':mono': YM2151 ':2151' Ch.1 Volume 0.35
Speaker ':mono': OKI6295 ':oki' Volume 0.30
Screen Brightness 1.000
Screen Contrast 1.000
Screen Gamma 1.000
Screen Horiz Stretch 1.000
Screen Horiz Position 0.000
Screen Vert Stretch 1.000
Screen Vert Position 0.000
Return to Game
Master Volume 0dB

(Menú "Slider Controls")

***"Overscan"**: Algunos monitores arcades o televisores presentan una visualización defectuosa de la imagen, cortando partes de la pantalla (marco horizontal y/o vertical), sin posibilidad de ajuste desde los mandos del monitor. Este sistema multijuegos dispone de una configuración (**Slider Controls**) que permite ajustar la imagen de cada juego para mostrarse en su totalidad en estas pantallas. Pudiendo ajustar a gusto del usuario el ancho, alto, posición horizontal o vertical de la imagen.

OPCIÓN *"Screen Horiz Stretch"*: Esta opción nos permite estirar o estrechar la imagen en pantalla horizontalmente, para conseguir que todo el juego se vea en pantalla.

OPCIÓN *"Screen Horiz Position"*: Esta opción nos permite desplazar la imagen en pantalla horizontalmente para centrarla.

OPCIÓN *"Screen Vert Stretch"*: Esta opción nos permite estirar o estrechar la imagen en pantalla verticalmente, para conseguir que todo el juego se vea en pantalla.

OPCIÓN *"Screen Vert Position"*: Esta opción nos permite desplazar la imagen en pantalla verticalmente para centrarla.

5.- JUKEBOX / MUSICA EN NUESTRA RECREATIVA:

El sistema Multijuegos ARCADE CLASSICS dispone de una JUKEBOX (caja de música). A esta aplicación se accede solo desde el menú de selección de juegos **"Arcade Classics"**.

Nos colocaremos en el menú principal y accederemos al ***"Main Menu"*** pulsando el **botón Player 1** de la recreativa:

Con el **botón 1 del jugador** accedemos al submenú ***"Emulator"*** y seleccionamos la opción ***"JUKEBOX / MUSICA"***:

(Lanzamiento de aplicación "JUKEBOX")

Pulsaremos el **botón 1 del jugador 1** (izquierdo) para lanzar la aplicación. Tras la ejecución de esta aplicación, deberás volver a seleccionar en el menú ***"Emulator"*** la opción ***"ARCADE CLASSICS"*** para volver a mostrar el menú de juegos.

Pulsando el **botón 1 del jugador 1** (izquierdo) de la recreativa accederemos a la aplicación **JUKEBOX**:

(Aplicación "JUKEBOX")

MANEJO DE LA JUKEBOX:

Botón Player 1: Activa/Desactiva la función "Radio". Esta función hace sonar aleatoriamente las canciones contenidas en la Jukebox.

Joystick/Mando 1 y 2: Los mandos de la recreativa nos permitirán movernos por la lista/páginas de canciones de la Jukebox, y acceder al panel de selección central.

Botón 1 de la recreativa: El Botón 1 de acción de cada jugador nos permite hacer sonar la canción seleccionada, y/o accionar el botón de selección donde hayamos colocado el cursor rojo (botonera central de Jukebox).

Resto de botones de la recreativa: Pulsando cualquier otro botón de la recreativa mientras suena una canción, podremos pararla. Dejando a la jukebox lista para otra selección.

Botón Player 2: Finaliza la ejecución de la aplicación JUKEBOX y sale al menú principal.

La forma más sencilla de hacer sonar las canciones, es moviéndonos con el joystick hasta la canción escogida, y una vez observemos que aparece destacada en color rojo, pulsaremos el botón 1 de la recreativa.

6.- APAGADO DEL SISTEMA MULTIJUEGOS:

6.1.- APAGADO DESDE EL MENÚ: Colocando el sistema multijuegos en el menú de selección de juego Arcade Classics (menú inicial). Pulsamos el **botón Player 1** de la recreativa para acceder al ***"Main Menu".*** Seleccionamos la opción ***"Exit"*** y pulsamos el **botón 1 del jugador 1**, a continuación seleccionamos ***"Shutdown"*** y volvemos a accionar el **botón 1 del jugador 1**. El sistema se apagará.

(SubMenu Exit de MAIN MENU)

6.2.- APAGADO DESDE EL BOTÓN ON/OFF: Coloque el sistema multijuegos en el menú de selección de juego (Tanto Menú "Arcade Classics" como "HyperSpin") y apague la máquina pulsando durante unos segundos el pulsador frontal: **Botón ON/OFF** (el mismo que se usó para su encendido). Mantendremos pulsado unos segundos este botón hasta que desaparezca el menú de juegos de la pantalla y oigamos el apagado del sistema multijuegos.

IMPORTANTE: No olvidar apagar también la máquina recreativa (alimentación del monitor) del interruptor general de la máquina.

RECOMENDACIÓN: Puedes usar una regleta de enchufes de 220v con un interruptor de encendido/apagado para conectar el sistema multijuegos y el monitor de tu máquina recreativa.

ANEXO 1:

Conector JAMMA:

ESQUEMA DE CONEXION PC-JAMMA

ARCADE CLASSICS

LADO SUPERIOR SERIGRAFÍA EN CONECTOR		LADO INFERIOR
GND	1	GND
GND	2	GND
+5V	3	+5V
+5V	4	+5V
	5	
+12V	6	+12V
	7	
	8	
	9	
(+) SPEAKER	10	SPEAKER (-)
	11	
VIDEO RED	12	VIDEO GREEN
VIDEO BLUE	13	SYNC.
VIDEO GND	14	SELECT MENU
1P SW6	15	2P SW6
COIN A	16	COIN B
1P START	17	2P START
1P UP	18	2P UP
1P DOWN	19	2P DOWN
1P LEFT	20	2P LEFT
1P RIGHT	21	2P RIGHT
1P SW1	22	2P SW1
1P SW2	23	2P SW2
1P SW3	24	2P SW3
1P SW4	25	2P SW4
1P SW5	26	2P SW5
GND	27	GND
GND	28	GND
LADO CHIPS SERIGRAFÍA EN CONECTOR		LADO PISTAS

ANEXO 2:

Conectar más botones por jugador:

Conectar hasta 6 botones a sistema ARCADE CLASSICS

ESQUEMA DE CONEXION PC-JAMMA
ARCADE CLASSICS

LADO SUPERIOR (SERIGRAFÍA EN CONECTOR)		LADO INFERIOR
GND	1	GND
GND	2	GND
+5V	3	+5V
+5V	4	+5V
	5	
+12V	6	+12V
	7	
	8	
	9	
(+) SPEAKER	10	SPEAKER (-)
	11	
VIDEO RED	12	VIDEO GREEN
VIDEO BLUE	13	SYNC.
VIDEO GND	14	SELECT MENU
1P SW6	15	2P SW6
COIN A	16	COIN B
1P START	17	2P START
1P UP	18	2P UP
1P DOWN	19	2P DOWN
1P LEFT	20	2P LEFT
1P RIGHT	21	2P RIGHT
1P SW1	22	2P SW1
1P SW2	23	2P SW2
1P SW3	24	2P SW3
1P SW4	25	2P SW4
1P SW5	26	2P SW5
GND	27	GND
GND	28	GND
LADO CHIPS (SERIGRAFÍA EN CONECTOR)		LADO PISTAS

arcadeclassics@yahoo.com